

ARTIKEL 1 – ALLGEMEINES

1.1 Turnier

Das Unternehmen **Lordfab Marketing Intelligence** organisiert ein Turnier (im Folgenden das „Turnier“) zum mobilen Videospiel Summoners War im Folgenden das „Videospiel“).

Lordfab Marketing Intelligence ist ein nach französischem Recht gegründetes Unternehmen, das unter der Nummer 892 303 264 im Handelsregister (RCS) LYON registriert ist (im Folgenden „der Veranstalter“).

In dieser Turnierordnung (im Folgenden die „Offiziellen Regeln“) werden alle Regeln des Turniers definiert, einschließlich der Teilnahmebedingungen, der Wohnsitzbedingungen, des Turnierformats, des Verhaltenskodex usw.

Die Offiziellen Regeln gelten für alle Teilnehmenden des Turniers.

Mit der Teilnahme akzeptieren Sie alle Bestimmungen der Offiziellen Regeln.

Der Veranstalter verlangt für die Teilnahme am Turnier weder einen finanziellen Beitrag noch schreibt er eine Kaufverpflichtung vor.

Die Chancen, das Turnier zu gewinnen, werden weder durch einen Kauf noch durch einen finanziellen Beitrag erhöht. Die Möglichkeit, das Turnier zu gewinnen, hängt ausschließlich von der Geschicklichkeit, dem Talent und den individuellen Fähigkeiten der einzelnen Teilnehmenden ab.

1.2 Administration

Jede Person, die von Lordfab Marketing Intelligence autorisiert ist, dieses Turnier nach dessen Regeln zu verwalten, wird im Folgenden als „Admin“ bezeichnet, die Gesamtheit aller Admins wird „Administration“ genannt.

1.3 Teilnehmende und Verpflichtung

1.3.1 SpielerInnen, die am Turnier teilnehmen möchten, müssen die unten angegebenen Teilnahmebedingungen erfüllen. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen die Teilnahmeberechtigung der Teilnehmenden mit allen angemessenen Mitteln und in jeder Phase des Turniers zu überprüfen. Die Auslegung der Regeln liegt im alleinigen Ermessen der Verwaltung. Zur Gewährleistung von Fairness und Integrität können Admins die folgenden Regeln aufheben. Alle Sonderfälle, die nicht in den Regeln vorgesehen sind, bedürfen einer Einzelfallprüfung durch die Administration. Die Maßnahmen können von den hier genannten abweichen, werden aber immer unter Berücksichtigung der Verhältnismäßigkeit und der Übereinstimmung mit den übrigen Regeln getroffen.

1.3.2 Die Teilnahme am Turnier steht jeder natürlichen Person offen, die ihren Hauptwohnsitz in **Frankreich oder in Deutschland** hat.

1.3.3 Die SpielerInnen müssen zum Zeitpunkt des Turnierbeginns mindestens **18 Jahre alt** sein.

Bestätigung der Teilnahme am Turnier.

1.3.4 Am Turnier dürfen nur natürliche Personen mit einem **gültigen Summoners War-Account** teilnehmen und werden im Folgenden „Teilnehmende“ genannt.

1.3.5 Jede(r) Teilnehmende erkennt das Recht der Administration an, die Regeln und Vorschriften zum Zweck der Anpassung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.

1.3.6 Jede(r) Teilnehmende muss den Admins und anderen Teilnehmenden den nötigen Respekt entgegenbringen. Beleidigungen und unfaires oder respektloses Verhalten gegenüber anderen werden nicht geduldet und werden bestraft.

1.3.7 Jede(r) Teilnehmende muss stets die neueste Version des Spiels installiert haben und rechtzeitig vor jedem Spiel prüfen, ob Updates angeboten werden. Sofern eine neue Version nicht kurz vor einem Spiel herauskommt, ist Patching kein triftiger Verzögerungsgrund.

1.3.8 Jede(r) Teilnehmende muss versuchen, in jeder Phase des Turniers jede Runde zu gewinnen. Es ist streng verboten, aus irgendeinem Grund absichtlich zu verlieren.

1.3.9 SpielerInnen-Profil, die gegen die Community-Regeln verstoßen, werden ausgeschlossen. Diese Regeln beinhalten, dass es den Teilnehmenden verboten ist, vulgäre, rassistische, sexistische, antisemitische, homophobe, transphobe oder anderweitig beleidigende Namen, Bilder oder Profilbeschreibungen zu verwenden. Die Administration behält sich das Recht vor, anstößige oder beleidigende Namen, Bilder oder Profilbeschreibungen ohne Vorwarnung zu ändern oder zu löschen.

1.3.10 Der Veranstalter behält sich das Recht vor, jeder Person die Teilnahme am Turnier zu verweigern, gegen die der Veranstalter oder ein anderer Veranstalter bei einem anderen Turnier oder Spiel eine Sanktion, gleich welcher Art und aus welchem Grund, verhängt hat.

1.3.11 Der Name, das Logo oder ein anderes offizielles Element, das von einem Spieler/ einer Spielerin verwendet wird, darf keine anstößigen, beleidigenden, bedrohenden, missbräuchlichen, vulgären, obszönen, sexuellen, rassistischen, verleumderischen oder gegen die Interessen des Veranstalters oder der organisierenden Unternehmen gerichteten Inhalte und ganz allgemein keine Elemente enthalten, die gegen die Ethik oder die Werte des Sports verstoßen oder aufgrund geltender Rechtsvorschriften oder Bestimmungen verwerflich sind .

1.3.12 Jede(r) Teilnehmende muss über ein gültiges Amazon-Konto in dem in Artikel 1.3.2 beschriebenen Land verfügen, um für die Preise berechtigt zu sein.

1.3.13 Jede(r) Teilnehmende muss über einen gültigen BattleFy-Account in dem in Artikel 1.3.2 beschriebenen Land verfügen, um für die Preise berechtigt zu sein.

1.3.14 Jeder Teilnehmer muss dem offiziellen Event-Discord beitreten und genau das gleiche Pseudo haben, das er auf Battlefy hat.

1.3.15 Am Tag des Turniers müssen die SpielerInnen in der Lage sein, auf den Summoners War-Account zuzugreifen, das sie angelegt haben. Wenn ein Account aufgrund von Sanktionen seitens Com2us oder bei Verlust des Accounts gesperrt ist, kann die Teilnahme eingeschränkt oder gecancelt werden.

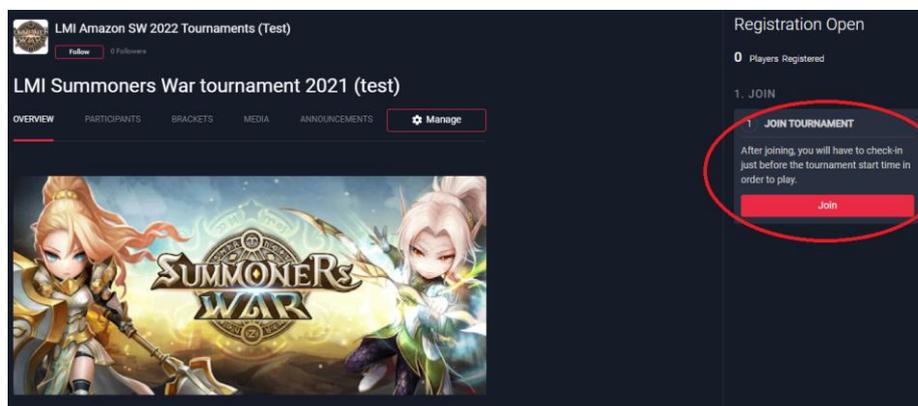
ARTIKEL 2 – TURNIERFORMAT

2.1 Anmeldung zum Turnier

Die Anmeldephase zum Turnier dauert 5 Tage und beginnt 1 Woche vor der Qualifikationsphase (Punkt 2.2).

SpielerInnen, die an dem Turnier teilnehmen möchten, müssen sich auf der speziellen BattleFy-Seite registrieren. Dieser Link ist auf dem offiziellen Discord-Server zu finden. (<https://discord.gg/ZXZcB9GEUB>).

Ein Turnier kann maximal aus 256 SpielerInnen bestehen. Nach Erreichen dieser Zahl wird die Anmeldung geschlossen.



Um an diesem Turnier teilnehmen zu können, dürfen die Spieler nie einen höheren als den angegebenen Turnierrang erreicht haben. Die Angaben bei der Anmeldung müssen den Tatsachen entsprechen. Bei falschen Angaben kann die Teilnahme eingeschränkt oder gecancelt werden.

Während der Einschreibung wird ein Screen auf Battlefy angefordert.

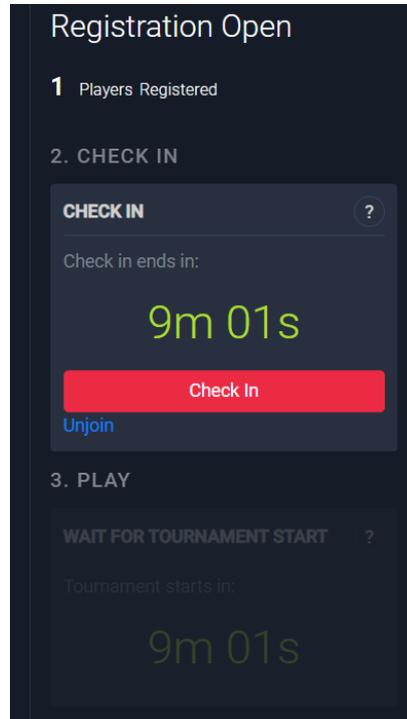


2.2 Qualifikation

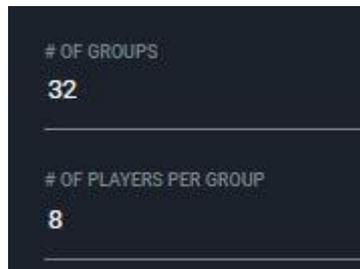
Die Qualifikationsphase findet 7 Tage nach der Anmeldephase statt.

Das Datum und die Uhrzeit des Turnierbeginns werden auf dem offiziellen Discord-Server bekanntgegeben (<https://discord.gg/ZXZcB9GEUB>)

Auf der rechten Seite der Turnierplattform sehen die SpielerInnen die verbleibende Zeit bis zum Beginn des Turniers:



Die Qualifikationsphase wird in einem Gruppen-Pool-System gespielt. Es gibt 32 Gruppen mit je 8 SpielerInnen. Jede(r) SpielerIn wird 7 Spiele im BO1-Format spielen. Ein Sieg bringt 3 Punkte. Nach diesen 7 Spielen ist der/die Erstplatzierte jeder Gruppe für die Endrunde qualifiziert.



OF GROUPS
32
OF PLAYERS PER GROUP
8

Die Gruppen werden nach dem Zufallsprinzip ausgelost und können von den Teilnehmenden nicht verändert werden.

Für jede Gruppe wird auf dem offiziellen Discord ein Kanal eingerichtet. Zu diesem Kanal haben die 8 SpielerInnen Zugang und können ihre Spielzeit nach dem Zeitfenster des Turniers organisieren, das auf dem offiziellen Discord bekanntgegeben wird. Alle Spiele werden an denselben Tagen in einem bestimmten Zeitfenster von 3 Std. 30 Min. ausgetragen.

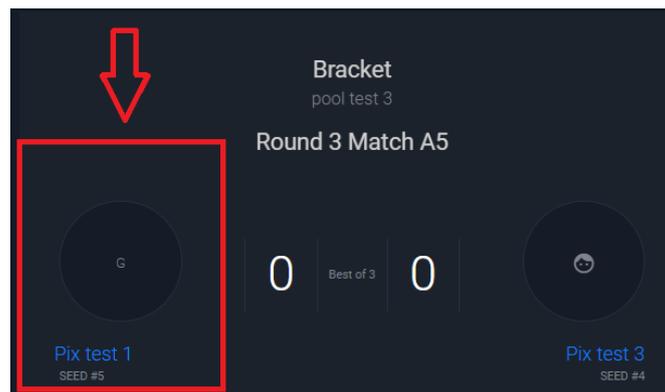
Jede Runde darf maximal 30 Minuten lang gespielt werden.

Der Beginn der Registrierung für jedes Spiel wird auf Discord bekannt gegeben.

Die SpielerInnen müssen sich auf der Plattform zum Spiel anmelden.

Der Spieler / die Spielerin auf der linken Seite muss den Raum im Spiel (**NORMALER MODUS**) erstellen und sendet die Raumnummer und den Pass an seine(n) GegnerIn (auf Discord mit @... markieren) auf dem entsprechenden Gruppenkanal auf Discord.

Der /die GegnerIn muss auf diese Nachricht antworten, um seine / ihre Anwesenheit auf Discord zu bestätigen, und dann dem Raum beitreten, um das Match zu spielen.



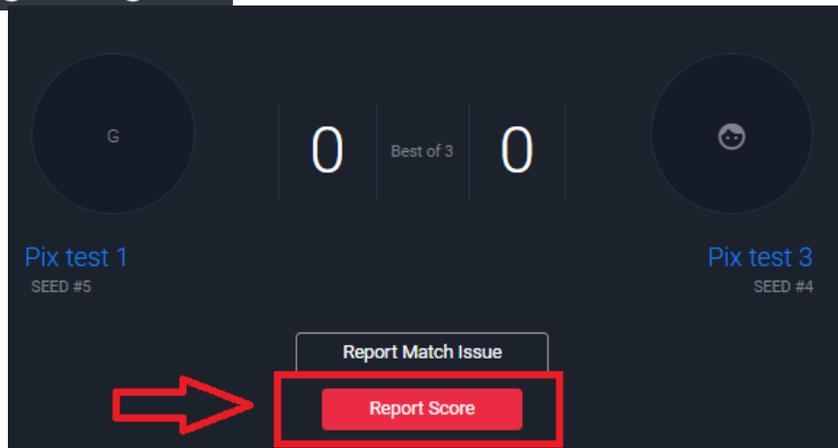
Group A				
#		PLAYER	RESULT	PLAYER
1		(1) Pix test 1	- :-	(4) Dedefion
2	FR	(5) Lordfab	- :-	(8) Dedefion_Le_Faux



Die Spieler müssen auch die Wiederholung jedes Spiels in den Raum 6969 im Spiel stellen, um den Streamern den Zugriff zu ermöglichen.

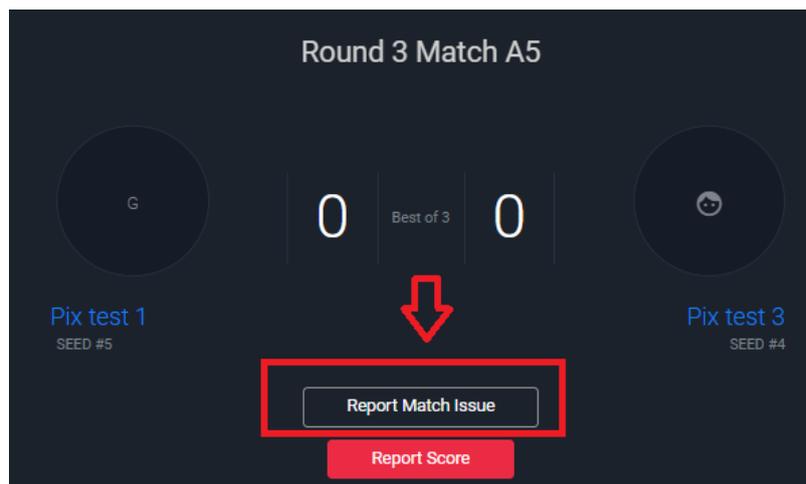


Die Spieler spielen das Match und einer der beiden Spieler gibt die Ergebnisse ein, um den Spielstand zu bestätigen, bevor die 30-minütige Frist abgelaufen ist. Die GewinnerInnen erhalten **3** Punkte für den Sieg.



Bei Streitigkeiten (SpielerIn auf der rechten Seite kommt nicht in den Raum oder SpielerIn auf der linken Seite kommuniziert nicht mit Raum N usw.) muss das jeweilige Problem gemeldet werden.

Die LMI-Teams werden dem Fall nach dem Ende der Qualifikationsphase in der Woche nach und vor der Endphase nachgehen, um den/die GewinnerIn des Spiels zu ermitteln (es ist möglich, dass Mitarbeitende von LMI euch während dieser Zeit über Discord kontaktieren).



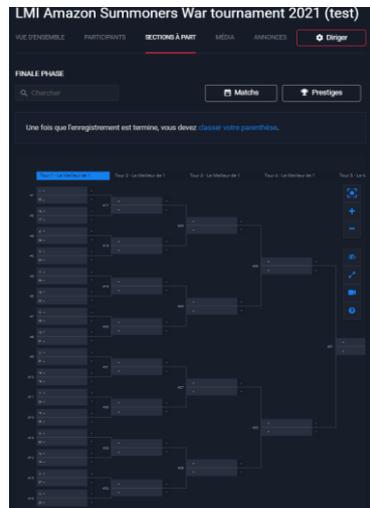
Wenn zwei SpielerInnen einer Gruppe am Ende der Qualifikation die gleiche Punktzahl haben, wird vor der Endrunde ein Special Match zwischen ihnen ausgetragen, um den/die SiegerIn der Gruppe zu ermitteln. (dieses Match wird vom LMI-Team auf Discord organisiert).

Aus der Qualifikationsphase werden einige Runden ausgewählt und von offiziellen Castern auf speziellen Medienkanälen übertragen. Die gesamte Qualifikationsphase findet an einem Tag statt (1x 4 Stunden Stream).

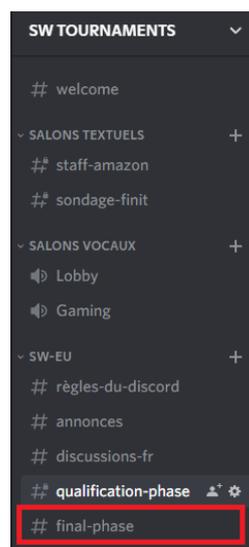
2.3 Finale

Die punktbesten SpielerInnen jeder Qualifikationsgruppe sind für die Endrunde qualifiziert.

(Bei geringerer Teilnehmerzahl können wir entscheiden, die Anzahl der Gruppen von 32 auf 16 zu reduzieren und die ersten 2 Top-Spieler jeder Gruppe zu qualifizieren). Die Endrunde besteht aus direkten Eliminationen in BO3-Spielen. Die Gruppe wird nach dem Zufallsprinzip ausgelost. Nur das große Finale wird in BO5 ausgetragen.



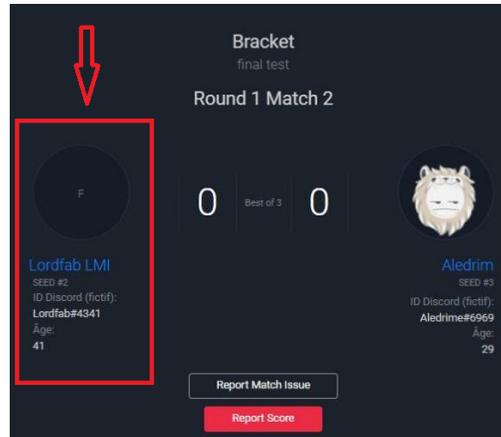
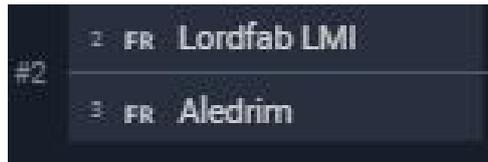
Alle 32 qualifizierten SpielerInnen haben Zugang zu einem speziellen Kanal (Finale) auf dem Discord des Events.



Die Spiele werden von der Administration auf dem Discord-Kanal des Finales angesetzt und angekündigt und ihr erhaltet einen Tag mit der genauen Zeit eures Spiels. Jede Runde muss in 45 Minuten gespielt werden.

Der Spieler / die Spielerin auf der linken Seite (SWC 3M MODE mit obligatorischem Pre-Ban des Slime Mob) muss den Raum im Spiel erstellen und sendet die Raumnummer und den Pass an seine(n) GegnerIn (auf Discord mit @... markieren) auf dem entsprechenden Gruppenkanal auf Discord.

Der /die GegnerIn muss auf diese Nachricht antworten, um seine / ihre Anwesenheit auf Discord zu bestätigen, und dann dem Raum beitreten, um das Match zu spielen.



Aus dem Viertelfinale werden einige Runden ausgewählt und von offiziellen Castern auf speziellen Medienkanälen übertragen. Das gesamte Finale findet an 1 Tag statt (1x 4 Stunden Stream).

2.4 Turnier-Plattform

Das Turnier wird auf **BattleFy.com** ausgetragen. Auf dieser Plattform können wir die Qualifikation und die Endrunde verwalten, die Auslosung vornehmen, die Ergebnisse eingeben und über das Turnier informieren.

ARTIKEL 3 – WEITERE REGELN

3.1 Verbot von Bugs / Glitches und anderen unzulässigen Vorteilen

Den SpielerInnen ist es nicht gestattet, der Community bekannte Bugs und/oder Glitches auszunutzen – wobei es unerheblich ist, ob diese in den offiziellen Regeln aufgeführt sind oder nicht.

Stellt die Administration fest, dass ein(e) SpielerIn absichtlich einen Bug und/oder Glitch benutzt hat, um sich einen unzulässigen Vorteil zu verschaffen, kann die Administration entscheiden, entweder den Spielzustand vor der Benutzung des Bugs und/oder Glitches wiederherzustellen oder eine Disziplinarstrafe gegen den/die SpielerIn zu verhängen.

Die Administration entscheidet nach eigenem Ermessen, ob ein Bug / Glitch absichtlich ausgenutzt wurde.

3.2 Verbindungsunterbrechungen

Im Falle einer Verbindungsunterbrechung gelten die folgenden Regeln:

- Wird ein Spiel im Finale ungewollt unterbrochen (Absturz eines Spielers, Serverabsturz, Netzwerkunterbrechung usw.) kann die Administration je nach Situation und Tragweite der Entscheidung entweder ein neues Spiel mit den gleichen Spielparametern starten oder den/die SiegerIn des Spiels bestimmen.
- Wird ein Spiel in der Qualifikationsphase ungewollt unterbrochen (Absturz eines Spielers, Serverabsturz, Netzwerkunterbrechung usw.), verliert der Spieler, von dem die Unterbrechung ausgegangen ist, das Spiel.
- Die absichtliche Unterbrechung eines Spiels führt zur Disqualifizierung des Spielers, der die Verbindung absichtlich unterbrochen hat.

Die Administration entscheidet nach eigenem Ermessen, ob das Spiel absichtlich oder versehentlich unterbrochen wurde.

3.3 Aufnahme und Ausstrahlung.

Nur die Administration ist befugt, das Turnier aufzuzeichnen und weltweit, im Internet, im Fernsehen oder in jedem anderen bekannten oder unbekanntem Kommunikationsmedium zu übertragen. Die Teilnehmenden sind daher nicht berechtigt, Spiele ohne vorherige schriftliche Zustimmung der Administration aufzuzeichnen oder zu übertragen.

Die Administration erlaubt zugelassenen Castern, das Turnier aufzuzeichnen und auf ausgewählten Medien zu übertragen.

3.4 Forfait-Niederlage

Wenn ein(e) SpielerIn aus irgendeinem Grund nicht an einem Spiel teilnehmen kann, wird dies als Rückzug aus dem Spiel gewertet. Die daraus folgende Forfait-Niederlage bedeutet, dass der/die SpielerIn automatisch das Spiel verliert.

Wenn ein(e) SpielerIn 5 Minuten vor dem Spiel noch nicht anwesend ist, erklärt die

Administration die Forfait-Niederlage dieses Spielers / dieser Spielerin und ersetzt ihn/sie durch eine(n) ErsatzspielerIn. Erscheint auch der/die Ersatzspieler(in) nicht, wird auch hier eine Forfait-Niederlage vermerkt und der/die SpielerIn verliert automatisch.

ARTIKEL 4 - ERGEBNISSE UNDPREIS

4.1 Ergebnisse der Qualifikationsphase

Die Ergebnisse der Auslosung der Qualifikationsphase werden auf Battlefy bekanntgegeben und auf dem offiziellen Event-Discord verlinkt.

4.1.2 Ergebnisses des Finales und Preis

Die GewinnerInnen werden auf dem offiziellen Event-Discord bekannt gegeben.

Der/die GewinnerIn erhält Amazon Coins von Amazon Services LLC oder einer seiner Tochtergesellschaften.

Die Auszahlung dieser Preise erfolgt nur, wenn die GewinnerInnen die Bestimmungen aus Artikel 1.3 in vollem Umfang einhalten.

4.2 Zusätzliche Informationen zu den Ergebnissen und Preisen

Das veranstaltende Unternehmen und Amazon Services LLC oder eines seiner verbundenen Unternehmen behalten sich das Recht vor, alle oder einen Teil der Preise durch gleichwertige Preise mit gleichem Wert und ähnlichen Eigenschaften zu ersetzen, wenn die Umstände dies erfordern.

Die Preise können nicht zu Streitigkeiten jeglicher Art führen, und der/die GewinnerIn kann weder Bargeld oder einen Gegenwert für den gewonnenen Preis verlangen noch dessen Austausch gegen andere Waren oder Dienstleistungen fordern.

Der/die GewinnerIn des jeweiligenPreises wird über seinen/ihren privaten Discord Messaging Service kontaktiert und derPreis wird ausgehändigt:

GewinnerIn: 50.000 Amazon Coins

2. Platz: 20.000 Amazon Coins

3. Platz: 10.000 Amazon Coins

Die SpielerInnen erlauben, dass ihre Identität auf jede beliebige Weise überprüft wird.

Eine Überprüfung, bei der festgestellt wird, dass die Teilnahmebedingungen nicht erfüllt sind, führt zum Ausschluss des/der Teilnehmenden und diePreise werden nicht vergeben.

Wenn das veranstaltende Unternehmen oder Amazon Services LLC oder eines seiner verbundenen Unternehmen die GewinnerIn des Preises nicht innerhalb von zehn (10) Werktagen nach der ersten privaten Benachrichtigung über die Ergebnisse auf dem Event-Discord kontaktiert, wird der Preis nicht an den/die GewinnerIn übergeben.

Wenn ein(e) GewinnerIn aus irgendeinem Grund nicht willens oder nicht in der Lage ist, den gewonnenen Preis ganz oder teilweise unter den in diesen offiziellen Regeln beschriebenen Bedingungen zu nutzen, verliert er/sie den vollen Anspruch auf besagten Preises und kann keine Entschädigung oder Gegenleistung verlangen.

DerPreis wird nicht erneut ausgesetzt und die veranstaltenden Unternehmen oder Amazon Services LLC oder eines seiner verbundenen Unternehmen können frei darüber verfügen.

Das veranstaltende Unternehmen behält sich jedoch das Recht vor, den Preis nach eigenem Ermessen, und ohne dazu verpflichtet zu sein, an eine(n) andere(n) Teilnehmende(n) zu vergeben.

ARTIKEL 5 – DISZIPLINARMASSNAHMEN

Im Falle eines Verstoßes gegen die Offiziellen Regeln behält sich die Administration das Recht vor, je nach Schwere des festgestellten Verstoßes entsprechende Sanktionen gegen den/die fehlbare(n) SpielerIn zu verhängen.

Der Veranstalter kann je nach Grad, Schwere und möglicher Wiederholung des festgestellten Verstoßes die unten aufgeführten Sanktionen in der folgenden Reihenfolge der Schwere verhängen:

- Verwarnung;
- Verlieren des Spiels;
- Disqualifikation vom Turnier oder von der gesamten Veranstaltung;
- Entfall der Preise;
- Verbot des Turniers und künftiger Turniere.

Zusätzlich zu diesen Disziplinarmaßnahmen behält sich der Veranstalter das Recht vor, sowohl zivil- als auch strafrechtliche Schritte gegen jede Person einzuleiten, die den ordnungsgemäßen Ablauf des Turniers durch Mitwirkung an einem Fall von Betrug oder Täuschung oder einem Angriff auf ein automatisiertes Datenverarbeitungssystem beeinträchtigt hat oder dies versucht hat, unabhängig davon, ob diese Person am Turnier teilgenommen hat oder nicht.

ARTIKEL 6 – VERTRAULICHKEIT

Der Veranstalter muss während des Turniers möglicherweise mit einem oder mehreren Spielern einen privaten Schriftwechsel führen.

Private Schriftwechsel unterliegen der Geheimhaltung, und die EmpfängerInnen dieser Nachrichten dürfen den Inhalt dieser Nachrichten nicht öffentlich bekannt geben. Die unbefugte Weitergabe privater Schriftwechsel kann sowohl die zivil- als auch die strafrechtliche Haftung des Absenders sowie Disziplinarmaßnahmen gemäß Artikel 5 nach sich ziehen.

ARTIKEL 7 – BILDRECHTE

Der Teilnehmenden ermächtigt den Veranstalter, die veranstaltenden Unternehmen und Amazon, den Videospiegelverlag, die Unternehmen der Gruppen, denen er angehört, deren Tochtergesellschaften, Medienpartner und Turniervertreter oder jede Person, die in deren Namen handelt, das Bild des/der Teilnehmenden (einschließlich Stimme, Silhouette, Name, Pseudonym) mit allen Mitteln (Fotografie, Video, Aufnahme usw.) zu erfassen, aufzuzeichnen) und das Bild, den Namen, das Pseudonym und/oder die Stimme des/der Teilnehmenden zu verwerten, zu verwenden, zu reproduzieren, darzustellen, zu verbreiten, zu modifizieren, anzupassen, zu übersetzen, zu untertiteln, und zwar auf allen bisher bekannten oder unbekannt Medien, insbesondere auf allen digitalen Medien, Websites und Mobiltelefon-Varianten, einschließlich der Websites des Veranstalters, der veranstaltenden

Unternehmen, des Videospiegelverlags, der Unternehmen der Gruppen, zu denen sie gehören, ihrer Tochtergesellschaften, der Medienpartner und der Handelsvertreter des Turniers, der sozialen Netzwerke dieser Unternehmen, der von diesen Unternehmen angebotenen Dienste, der Fernsehsender (linear per Kabel oder Satellit, Internet IPTV oder nicht-linear, wie z.B. TV-Catch-up (VOD, SVOD, OOH, Inflight Entertainment)), der Presseveröffentlichungen, sowohl in digitaler Form als auch auf Papier, in jedem Format, einschließlich CD-Rom, DVD, Blu-Ray, Computer,

Mobiltelefon, in jeder Sprache, durch jedes bisher bekannte oder unbekanntes Verfahren, in der ganzen Welt, für einen Zeitraum von fünfzig (50) Jahren.

Diese Ermächtigung umfasst ebenfalls Videos, Aufnahmen oder Bilder, die der/die Teilnehmende an den Veranstalter sendet, sowie das Recht, jede von dem/der Teilnehmenden im Videospiegel durchgeführte Aktion zu übertragen.

ARTIKEL 8 – RECHTE AN GEISTIGEM EIGENTUM

Während der Veranstaltung verwendete Marken, Logos, Software, Designs, Modelle, Datenbanken, Online-Dienste, das Spiel, der Name der Charaktere im Spiel sind urheberrechtlich geschützt und sind das Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer. Jegliche durch den Rechteinhaber unerlaubte Nutzung, Vervielfältigung oder Aufführung ist untersagt.

ARTIKEL 9 – PERSONENBEZOGENE DATEN

9.1 Erfasste Daten

Bei der Anmeldung zum Turnier erhebt der Veranstalter personenbezogene Daten des/der Teilnehmenden, insbesondere Daten über seinen/ihren Familienstand (Vorname, Nachname, Geburtsdatum, Wohnanschrift, Ausweis usw.) und gegebenenfalls im Zusammenhang mit dem Spiel (Spielkonto, Pseudonym, Ranking usw.).

Der/die Teilnehmende bestätigt, dass diese Informationen angemessen, korrekt und relevant sind.

Diese Daten sind unverzichtbar, um den reibungslosen Ablauf des Turniers und der Medienberichterstattung (Verbreitung der Ergebnisse der SpielerInnen und ihres Pseudonyms im Internet) zu gewährleisten.

Jede Anmeldung zum Turnier mit unvollständigen oder falschen Daten kann zur Stornierung der Anmeldung führen und nach Ermessen des Veranstalters gegebenenfalls Disziplinarmaßnahmen nach sich ziehen.

Der/die Teilnehmende ermächtigt den Veranstalter, die veranstaltenden Unternehmen, den Videospiegelverlag, die Unternehmen der Gruppen, denen er angehört, deren Tochtergesellschaften, die Medienpartner und die Vertriebsbeauftragten des Turniers oder jede andere Person, die in deren Namen handelt, diese Daten zu verwenden, soweit dies für den reibungslosen Ablauf des Turniers erforderlich ist.

9.2 Aufbewahrung der erhobenen Daten.

Die erhobenen Daten werden vom Veranstalter für einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem Ende des letzten Spiels, an dem der/die Teilnehmende teilgenommen hat, oder seiner/ihrer letzten Teilnahme an einem vom Veranstalter organisierten Turnier aufbewahrt.

Darüber hinaus behält sich der Veranstalter das Recht vor, die Pseudonyme der SpielerInnen, die während des Turniers verwendet werden, auf unbestimmte Zeit aufzubewahren, um die Vollständigkeit der Ergebnisse für historische Zwecke und die Archivierung zu bewahren.

SpielerInnen, welche die Einwilligung zur Aufbewahrung ihres Pseudonyms widerrufen möchten, können jederzeit beim Veranstalter die Löschung ihres Pseudonyms beantragen.

9.2 Rechte der betroffenen Personen

Die Teilnehmenden werden darüber informiert, dass sie in Bezug auf die sie betreffenden Daten ein Recht auf Zugang, Berichtigung, Löschung und Übertragbarkeit haben. Außerdem haben sie ein Recht auf Widerruf oder und die Einschränkung der sie betreffenden Verarbeitung unter den Bedingungen und Grenzen, die in den Vorschriften vorgesehen sind. Die Teilnehmenden haben zudem das Recht, Richtlinien in Bezug auf den Umgang mit den sie betreffenden Daten nach ihrem Tod zu definieren.

Die Teilnehmenden können ihre Rechte über die folgenden Kontaktdaten ausüben:
greg@lmifrance.com

ARTIKEL 10 – BEILEGUNG VON STREITIGKEITEN – ANWENDBARES RECHT – SPRACHE

Diese Turnierordnung unterliegen den französischen Gesetzen und werden nach diesen ausgelegt und durchgesetzt, ungeachtet der gewählten gesetzlichen Bestimmungen.

Alle Streitigkeiten, die sich zwischen den Parteien aus oder im Zusammenhang mit dieser Turnierordnung ergeben könnten, werden vom zuständigen Gericht in Paris (Frankreich) endgültig entschieden.

Die Sprache dieser Vereinbarung ist die englische Sprache. Alle Angaben, die in Berichten und im gesamten Schriftverkehr erscheinen, sind in englischer Sprache zu übermitteln.